

Développeur·se Web 3D

Stage / PFE / Alternance – 2021-2022



ARSKAN est une Jeune Entreprise Innovante de la Deeptech. Nous développons des technologies disruptives, brevetées à l'international, de compression et de transfert progressif de données 3D massives permettant leur visualisation sur le web et sur mobile, avec un faible impact écologique et économique.

Les Missions

Intégré à l'équipe Viewer, vous aurez la charge de participer à la conception et au développement des algorithmes de visualisation de données 3D massives ainsi que des outils et fonctionnalités métier. Vous serez amené à travailler sur le visualiseur web Arskan MoveInside qui est développé sur la base du moteur 3D Babylon.js et des technologies WebGL et Web Assembly.

Vos missions seront de :

- Concevoir et développer de nouveaux algorithmes propres à la 3D, comme la gestion du niveau de détails pour améliorer la fluidité de la visualisation ou des shaders spécifiques pour en améliorer le rendu ;
- Concevoir et développer de nouveaux outils d'exploitation des modèles 3D, destinés aux applications marchés (mesures, plans de coupes, interactions, etc) ;
- Stabiliser et industrialiser la base de code pour une exploitation robuste et performante en production (architecture, qualité, sécurité, tests, etc) ;
- Participer à la veille technologique des nouveaux outils et techniques de développement.

Vos compétences & qualités

- Vous êtes diplômé d'un BAC+5 spécialisé en 3D ;
- Vous avez idéalement des connaissances en TypeScript (voire JavaScript) ;
- Vous avez déjà codé des shaders en GLSL et en comprenez le principe de fonctionnement ;
- Vous êtes formé à la programmation sur des applications 3D ;
- Vous aimez travailler en équipe et partager vos réflexions ;
- Vous êtes rigoureux(se) dans vos méthodes de travail et votre code.

Notre environnement de travail

Vous évoluerez en open-space, dans un cadre agréable où règne une ambiance détendue et sereine de partage et d'entraide qui facilite les échanges et le travail en équipe.

Nous utilisons les outils et méthodes suivantes :

- Gestion de projet en méthode Agile ;
- Gestion de version Git ;
- Préférence pour Linux (tout OS accepté) ;
- Duck Debugging.

Le poste

Contrat : Stage | 2021-2022

Localisé dans les bureaux d'ARSKAN au 15 quai du commerce à Lyon 9e.

Ça vous tente ? Envoyez-nous votre candidature à l'adresse recrut@arskan.com en spécifiant la référence «Stg-Viewer2021 » dans l'objet de votre mail.